

SERVICIO

BIENVENIDA

¡Buenos días a todos! Bienvenidos al día de Sábado Infantil. ¡Estamos muy contentos de tenerles aquí! Hoy estamos celebrando a nuestros miembros más jóvenes con un servicio especial **diseñado para participar en la adoración a través de ver, escuchar y trabajar juntos.** ¡Sabemos que Jesús AMA a los niños! Cuando corrieron hacia él para recibir una bendición, Jesús les recordó a sus discípulos que dejaran venir a los niños pequeños, y que no se los impidieran, porque a tales es el reino de Dios (Marcos 10:13-16) Jesús también nos instruyó que debemos recibir el reino de Dios como un niño para entrar en él. (Mateo 18:3) Es con estas enseñanzas en mente que te invitamos a participar de esta adoración con el corazón de un niño.

Hoy, vamos a saludarnos un poco diferentes. Vamos a aprender hoy que Dios es fervientemente fiel, y siempre cumple sus promesas. ¿Cuántos de ustedes recuerdan haber hecho promesas con sus meñiques cuando eran pequeños? Eran una señal entre amigos que significaba que tu promesa era importante. Usemos esto para recordarnos mutuamente nuestro enfoque en la adoración. ¡Dirígete a tus vecinos y diles BIENVENIDOS! ¡Dios es fiel! Luego dales tu mejor promesa meñique. (Demostrar y luego dar tiempo para que la congregación se saluden unos a otros) ¡Buen trabajo! Al pensar en la fidelidad de Dios, recordemos que siempre podemos DECIR SÍ A JESÚS. Al igual que los niños pequeños, siempre podemos acercarnos al trono de Dios maravillados, con humilde curiosidad, entusiasmo, amor y confianza inquebrantables por Cristo nuestro Salvador. Oremos juntos:

ORACIÓN DE APERTURA

Nota: Si es posible pida a un niño que ofrezca la oración de apertura para comenzar el servicio. Pueden elegir escribir su propia oración, o pueden usar la oración prescrita a continuación:

Amado padre, te damos gracias por todos los que se han reunido hoy en la iglesia. Oramos para que estés con nosotros y nos bendigas mientras adoramos juntos. Abre nuestros oídos para que podamos escuchar Tu voz. Abre nuestras mentes para que podamos entender. Abre nuestros corazones para que podamos recibir tu maravilloso amor. Llena esta adoración con tu presencia. Pedimos esto en el santo nombre de Jesús, Amén.



SCRIPTURE

Nota: muchos de los niños recordarán el versículo de la ECV. Puede invitarlos a pasar al frente a hacer los ademanes del versículo Bíblico. Seleccione 3 o 4 niños que puedan practicar con anticipación. Ellos serán los que presenten el versículo. Pídales que lo hagan una vez para la congregación, luego invite a la congregación a seguirlo varias veces. Asegúrese de que la escritura sea visible en algún lugar del escenario. Puede optar por usar diapositivas digitales o hacer que otro niño sostenga un póster con el versículo.

Nuestro versículo bíblico se encuentra en Deuteronomio 7:9. El texto nos da más detalles sobre la fidelidad de Dios. Nos recuerda hasta dónde llegarán Sus promesas. Por favor, pónganse de pie y hagan los movimientos con nosotros mientras leemos nuestro versículo juntos. *(demostrar, luego hacerlo con la congregación)*

*“Conoce, pues (señale a la cabeza) que Jehová tu Dios (apunta al cielo) uno es (señalar con el dedo índice) Dios fiel (juntar las manos en posición de oración). Que guarda el pacto y la misericordia a los que lo aman y guardan sus mandamientos”.
(extender manos al frente como ofreciendo algo). Deuteronomio 7:9 (RVR 1960) (Manos juntas abiertas, como un libro)*

¿No es maravilloso saber que la fidelidad de Dios siempre continuará? De generación en generación, Su contante amor estará con nosotros.

De antemano preparar el Canto 1: Por Fe

CANTO 1 – Por Fe



DRAMA: ¡NECESITAMOS UNA ESCALERA!

Resumen: Un viajero desprevenido cae en un pozo peligroso. Los amigos hacen todo lo posible para ayudar. ¿Podrán encontrar la herramienta adecuada para el rescate? ¡

Punto clave: Dios nos ha prometido a Jesús. Él nos rescatara cuando caigamos.

Materiales:

Cartulina con letrero: “PELIGRO CUIDADO CON LOS HOYOS” (*coloque el letrero en el lado izquierdo del escenario visible para la congregación*)

Escalera

Guantes de trabajo, guantes de escalar o guantes de deportes

Pala

Estambre

Reparto - Versión 1

Constanza el Camello

Viajero

Reparto - Versión 2 (*cada ayudante tendrá solo un accesorio para trabajar*)

Viajero (V)

Ayudante 1 (A1): guantes de trabajo

Ayudante 2 (A2): pala

Ayudante 3 (A3): estambre

Nota: hay dos versiones de este drama. EL Viajero tiene la mayor cantidad de líneas en ambos. Es posible que desee elegir un adulto para interpretar a este personaje.

La versión 1 requiere de dos personajes. Incluye a Constanza el camello, un personaje familiar de la ECV. Si tiene un disfraz de camello de su programa de ECV, o tiene un número limitado de ayudantes, puede usar la versión 1.

La versión 2 tiene una alternativa del drama con el mismo mensaje. Requiere 3 ayudantes. Cada ayudante tiene unas pocas sencillas líneas, y puede ser presentado por niños de cualquier edad. No importa qué versión elija, ¡asegúrese de practicar juntos varias veces en preparación para el servicio!



DRAMA VERSION 1 (CON CONSTANZA EL CAMELLO)

V – *(camina en el escenario con Constanza el camello siguiéndole detrás)* Bueno, Constanza, ha sido un largo, largo día de viaje. Y... Creo que podríamos estar perdidos.

(Constanza empuja al viajero y gruñe)

¿Qué fue eso Constanza? ¿Crees que pronto nos pondremos al día con el resto de la caravana? Oh... ¡Eso espero! Hemos estado separados por unos días.

(Con los ojos entrecerrados mira a su alrededor y a lo lejos. Constanza gira en círculos mirando a su alrededor)

Pero no los veo en ninguna parte. Hmm... Tal vez estén justo sobre el siguiente sendero. *(comienza a alejarse)*

(Constanza gruñe frenéticamente)

¿Qué te pasa chica?

(Gruñe constantemente y apunta a la señal de PELIGRO)

¿Ese? Dice que es peligro, esté atento a los hoyos en él.

(Constanza asiente)

Oh, no seas tonta Constanza, no hay nada de qué preocuparse. El sendero no parece peligroso... *(continúa caminando. Constanza se queda atrás)*

¿Ves? No hay nada aquí... Esa señal es una tontería. No hay pozos... DONDE AAAAAAAHHHH *(finge caerse del escenario, a una parte inferior en el suelo, o puede sentarse en el suelo o estar de rodillas. Deberá quedar más bajo que los otros actores en este momento)*

¡Oh No! Me he caído. *(intenta escalar)* No puedo salir. ¡Oh No! Constanza, ¿por qué no me advertiste sobre los peligros en este sendero!!!

(Constanza sacude la cabeza)

¿Qué haré? *(intenta saltar)* es demasiado empinado y profundo. Estoy atascado.... ¿Constanza?

(Gruñidos de Constanza)

Escucha chica, tienes que ir a buscar algo para ayudarme, ¿de acuerdo? *(gruñidos constantes, asiente y sale corriendo del escenario, regresando con algunos guantes. Los arroja a V)*

V- ¿Qué me trajiste? *(sostiene los guantes)* Deluxe, ultra duradero... ¿Guantes para escalar? ¿Quieres que salga usando estos?

(Constanza aprueba con la cabeza)

Ok, se ven muy fuertes *(se ponen guantes y tratan de salir de nuevo)* *(resoplidos y bocanadas)* Las paredes son demasiado resbaladizas. (¡uf!) Hmmmm... Tal vez podríamos intentar otra cosa. ¿Tienes alguna otra idea?



(Constanza asiente y corre fuera del escenario regresa con una pala. Lo arroja a V)

V- ¿Una pala? ¡Eso es genial! ¡Intentaré cavar una montaña de tierra y trepar encima de eso! *(intentos de cavar con pala... Tensa y golpea la pala en el suelo duro. Suelta la pala)*
No puedo cavar, ¡el suelo es demasiado duro! ¿Tienes alguna otra idea?

(Constanza piensa un momento) hmmmmmm.... (corre fuera del escenario. Vuelve con un poco de estambre-)

V- es... ¿Es eso un trozo de hilo?

(Constanza asiente)

Déjame aclarar esto... quieres.... quieres que me aferrarse a eso... ¿Y crees que puedes sacarme?

(Constanza asiente)

mmm... ¿Estás segura de que esto me va a sostener?

(Constanza salta arriba y abajo)

(dudosamente) Ok... Si tú lo dices... (agarra un extremo del hilo que Constanza tira del otro extremo)

V- *(se para de puntillas) ¡!!oye!!! ¡Creo que está funcionando!*

(Constanza continúa tirando hasta que el hilo se rompe. Ambos caen)

¡Tan cerca! Pero... Todavía estoy atascado. Ay, ay ¿qué haré?

(Gruñidos de Constanza)

¿Qué es eso? ¿No quieres que me rinda?

(Constanza salta arriba y abajo)

Está bien chica ... Pensemos un poco más.

Hmmmm.... Los guantes no funcionaron para ayudarme a escalar ... Pero ¿y si hubiera algo que se pudiera escalar? Y una pala no ayudó a cavar, pero ¿qué pasaría si pudiéramos encontrar algo que elevara a alguien más alto? Y el hilo no era lo suficientemente resistente o fuerte como para sacarme, pero ¿qué pasaría si encontráramos algo que pudiera apoyar a una persona?

(Constanza salta arriba y abajo y gruñe)

¿Tienes una buena idea? ¡Genial! ¿Qué es?

(Constanza corre fuera del escenario, regresando con una escalera)

V – ¡Por supuesto! ¡Una escalera! Es firme... y fuerte... y me ayudara a

escalar... ¡Gran idea!

(Constanza baja la escalera. V sale del pozo)

¡Guau! ¡Lo logramos!

(Constanza salta arriba y abajo)

Muchas gracias, Constanza! ¡Eres el mejor camello caravana de todos los tiempos! Y mira... ¡¡Mira hacia allá!! *(puntos fuera del escenario) es nuestra caravana!!! Los encontramos. Vamos a ponernos al día. (comienzan a correr fuera del escenario ... Constanza gruñe. V se desliza)*

Sí, por supuesto... Tomemos la escalera... ¡Por si acaso! *(Constanza y V llevan escalera fuera del escenario)*

DRAMA – VERSION 2 (CON 3 AYUDANTES)

V – *(camina por el escenario)* ¡guau! ¡Qué sendero tan genial! Creo que iré a explorarlo. *(camina brevemente por el escenario y ve el aviso en el lado izquierdo del escenario)*

¿Qué es esto? ¿Una señal? ¿Qué dice? *(mira de cerca)* “Peligro” *(mira alrededor)* bueno, el sendero no parece peligroso. Debería estar bien *(continúa caminando alrededor, ahora ve el aviso a la derecha del escenario)*

¿Otro aviso? ¿Qué dice este? *(mira de cerca)* Hm... “Esté atento a los hoyos... (se encoge de hombros) Estoy seguro de que estará bien... *(camina brevemente en el escenario)*

¿Ven? No hay nada que preocuparse. No hay pozos... DONDE AAAAAAAAAHHHH *(finge caer del escenario, moviéndose a la parte inferior en el suelo, o se puede sentarse en el suelo / estar de rodillas. Debe quedar más bajo que los otros actores en este momento)*

¡Oh No! Me he caído. *(intenta escalar)* ¡Oh no! No puedo salir. ¡Oh No! si SOLO algo me hubiera advertido sobre los peligros en este sendero!!! ¿Qué haré? *(intenta saltar)* es demasiado empinado y profundo. Estoy atascado. *(grita)* ¡Ayuda! ¡Ayuda! ¿Hay alguien allí? ¿Alguien puede oírme?

A1 – *(camina por el escenario)*

V – ¿Hola? ¡Eh! ¿Puedes oírme?

A1 – *(mira a su alrededor y se rasca la cabeza)*

V – ¡Aquí abajo! ¡Estoy en el pozo debajo de ti!

A1 – *(camina hasta el “borde” del pozo y mira hacia abajo)*. Oh, hola, señor / señorita. ¿Qué está haciendo allí abajo?

V – Estaba caminando por este sendero y me caí. ¿Puedes ayudarme?

A1 – ¿Ya has intentado salir?

V – Trato, pero... (*intenta subir*) es demasiado empinado y profundo.

A1 – hmmm... Tengo justo lo que necesito para sacarte de allí. (*saca guantes de los bolsillos y los tira*) Estos son guantes de escalar súper duraderos de lujo. ¡Pruébalos!

V – Ok, se ven muy fuertes (*se ponen guantes e intentan salir de nuevo*) (*resoplidos y bocanadas*) Las paredes son demasiado resbaladizo. (¡uf!)

A2 – (*Pasos por el escenario*)

A1 – ¡Oye! ¿Puedes ayudarnos? ¡Esta persona está atrapada en uno de los pozos!

A2 – ¡Oh no! ¡Este sendero está lleno de pozos!

A1 – ¡Lo sé! ¿Tienes algo que pueda ayudarlo?

A2 – hmmmm (*palmea los bolsillos y saca la pala de mano*) ¡ajá! Tal vez esto ayude. (*llama a V*) ¡Eh! ¿Puedes usar esto? (*arroja la pala de mano en el "pozo"*) Intenta cavar una montaña de tierra. Te levantara ¡Subes más alto y luego puedes salir!

V – ¿Una pala? ¡Esto podría funcionar! (*intentos de cavar con pala... Tensa y golpea la pala en el duro suelo. Deja caer la pala*) No puedo cavar, ¡el suelo es demasiado duro! ¿Tienes alguna otra idea?

A1 y A2 (*rascándose la cabeza pensando*) hmmmmmm....

A3 - (*sube al escenario y camina hasta A1 y A2*) Hola a todos. ¿Qué estás mirando?

H2 – Hay alguien atrapado en este pozo.

H3 – ¡Oh no! ¡Este sendero está lleno de pozos!

A1, A2 y V – ¡Lo sabemos!

A1 – Estábamos tratando de ayudar. ¿Tienes alguna idea?

A3 – Hmmmmmm (*palmea los bolsillos y saca un poco de estambre*) ¡ajá! Tal vez esto funcione. (*llaman hacia el pozo*)

Hola, señor/señorita. ¿Puedes aferrarte a esto? (*arroja el extremo del hilo al pozo*)

V - es... ¿Es eso un trozo de hilo?

A3 – ¡Sí! Intentaremos sacarte. ¡Agárrate!

V- mmm... ¿Estás seguro de que esto me va a retener?

A3 – Seguro que sí.

V – *(dudando)* ok... Si tú lo dices... *(agarra el hilo)*

A3- Vamos todos vamos a tirar *(A1, A2 y A3 agarrar otro extremo del hilo e intentar tirar)* vamos *(tirar)* una vez más vamos *(tirón)*

V- *(se para de puntillas)* !!!oye!!! ¡Creo que está funcionando!

A1 A2 y A3 – ¡casi allí! ¡¡Vamos!! *(En el tercer tirón, rompa el hilo en dos. Todos caen hacia atrás)*

V- ¡Tan cerca! Pero... Todavía estoy atascado. Oh, vaya. ¿Tienes alguna otra sugerencia?

A1 – hmm, los guantes no funcionaron para ayudar a escalar ... Pero ¿y si hubiera algo por donde trepar? Que lo ayudara a subir.

A2 – y una pala no ayudó a cavar ni un montoncito de tierra, pero ¿qué pasaría si pudiéramos encontrar algo que levante a alguien a ir más arriba?

A3 – y el hilo no era lo suficientemente resistente o fuerte como para sacarlo, pero ¿y si encontramos algo que pueda sostener a una persona?

A1, A2, A3 – HMMMMMMmmmm *(pensando un momento. Los tres dicen al mismo tiempo)* NECESITAMOS UNA ¡ESCALERA! *(salen del escenario para conseguir una escalera y llevarla de vuelta)*

A1 – ¡Él te conseguimos una escalera! Te ayudará a escalar

A2- y ayudarte a llegar a la cima del pozo

A3 – ¡y es firme y fuerte!

V – ¿Una escalera? ¿Estás seguro de que funcionará?

(A1 A2 A3) ¡Sí! Aquí viene *(la escalera inferior baja hasta V. V sale. Todos aplauden)*

V- ¡Guau! ¡Muchas gracias por toda su ayuda!

A1 – ¡De nada!

A2- ¡A la orden siempre!

A3- Estamos contentos de haber podido ayudar. Dime, ¿quieres caminar por el sendero junto con nosotros esta vez?

V- ¡Claro! ¡Eso sería genial! Tal vez con los 4 mirando, podremos evitar todos esos molestos ¡pozos! Oh.... Tomemos la escalera... Por si acaso

(las 4 personas recogen la escalera y la llevan fuera del escenario)

RESUMEN DE DRAMA (para compartir después de la actuación)

Me alegro de que nuestro viajero haya podido salir de ese pozo, ¿no es así? Esta sencilla historia nos presenta una parte importante de nuestro sermón hoy. Nuestro viajero no podía salir del pozo con guantes, ni podía desenterrarse. Cuando se usó el hilo, era un hilo débil, se rompió. Lo único que Sí ayudó fue una escalera fuerte y resistente.

En la historia de Jacob, Dios le da un sueño de una escalera con ángeles subiendo y bajando de la escalera. Este sueño vino con una promesa. **He aquí, yo estoy contigo, y te guardaré por dondequiera que fueres, y volveré a traerte a esta tierra; porque no te dejaré hasta que haya hecho lo que te he dicho. (Genesis 28:15) (RVR 1960)** Dios le estaba recordando a Jacob el pacto que le había dado a él, a su padre Isaac y a su abuelo Abraham.

¡Escucharás mucho la palabra **PACTO** hoy! Esa es la palabra usada para la promesa eterna de Dios. Dios prometió que, si Abraham, Isaac y Jacob lo seguían y guardaban sus mandamientos, Él siempre estaría con ellos. Él sería su Dios y ellos serían Su pueblo.

Jacob no era perfecto, y no siempre guardaba los mandamientos de Dios. Vamos a ver como tuvo muchos errores y desafíos. Pero, aunque Jacob es infiel a veces, Dios continúa siendo fiel a él. Aún más que eso, Dios dio su promesa de bendecir a Jacob y a su familia por generaciones y generaciones al proveer un camino para que fueran perdonados cuando cometieran errores.

Esta promesa no es sólo para Jacob. Vamos a aprender cómo Dios también ha provisto un camino para nosotros. Y su pacto sigue siendo hoy parte de nuestra generación. Se nos recordará que las palabras de Dios son fieles y verdaderas. Él es fervientemente fiel y SIEMPRE cumplirá sus promesas.

*De antemano prepare Canto 2:
Fiel y Fuerte*

CANTO 2: FIEL Y FUERTE

SERMON PARTE 1: LA GRAN MENTIRA DE JACOB

Preparación:

1. Elija 3 niños y sus 3 adultos. También puede agregar otros 3 adultos al azar, como pastor, ancianos, diáconos, etc.
2. Dele vendas a tus 3 niños voluntarios
3. Indique a sus adultos que se alineen en el escenario cuando se les solicite.
4. Explique la actividad con anticipación. Cada niño sentirá las manos de los adultos. Tratarán de encontrar a su adulto solo tocando la mano de cada persona. Se colocarán al lado de la persona que creen que es su adulto.

¿Qué tan bueno eres para diferenciar a las personas? ¿Puedes reconocer a alguien que amas solo por el sonido de su voz? ¿Qué tal solo por el tacto? Cierra los ojos con fuerza y siente tus propias manos. ¿Son diferentes a las manos de otra persona? ¿Tienen algo único sobre ellos? ¿Tus dedos son más largos o cortos? ¿Tu mano es áspera o lisa? ¿Tiene cicatrices o golpes? ¿Cuánto miden tus uñas? ¿Cómo se sienten las líneas en la parte delantera de tu mano? ¿Puedes sentir tus huellas dactilares?

Así es como el padre de Jacob y Esaú, Isaac, solía distinguir a sus dos hijos. A medida que crecía, perdió su visión y muchos de sus otros sentidos. Entonces, les pedía que se acercaran a él y él sentiría sus manos, brazos y cuello. Esaú era velludo y Jacob era lampiño.

Era tradición en aquel entonces que un padre bendijera a sus hijos en su vejez antes de morir. El tiempo de esa bendición se acercaba, pero Jacob sabía que Esaú era el hijo favorito de Isaac, y era muy posible que Esaú recibiera la bendición más grande. Entonces, él y su madre Rebecca idearon un plan. Iban a engañar a su padre para que pensara que él era Esaú.

Pedimos a nuestros voluntarios que pasen al frente. Vamos a tener algunos adultos alineados aquí en el frente. Veamos si nuestros voluntarios pueden reconocer a los miembros de su familia utilizando sus manos (*voluntarios con los ojos vendados, mezclar a los adultos, luego hacer que los voluntarios sientan las manos de cada adulto y elegir uno que crean que es su familiar. Es posible que necesite a alguien que ayude a guiar a cada voluntario para evitar tropezar. Cuando todos estén listos, continúe el sermón*)

¿Cómo lo hicimos? ¡Vamos a darle una mirada! *(deténgase y espere reacciones)*

Todos han hecho un excelente trabajo. Algunos de ustedes pudieron encontrar su adulto. A otros les fue un poco más difícil encontrarlo.

Preguntemos a nuestros voluntarios, ¿qué te ayudó a reconocer a tu adulto? / ¿Qué te dificultó encontrar a tu adulto? *(deje que los niños respondan)*

¡Muchas gracias a todos por toda su ayuda! *(los voluntarios se retiran)*

Esa actividad fue dura, sin ningún truco. Pero imagina lo difícil que sería si alguien se hiciera pasar por la persona que estás tratando de encontrar.

Eso es lo que le pasó a Isaac.

Él le pidió a su hijo mayor, Esaú, que fuera a cazar y cocinara su comida favorita antes de su bendición. Mientras Esaú estaba fuera, su madre Rebeca ayudó a su hijo menor, Jacob, a vestirse con la ropa de su hermano, a cocinar la comida que Isaac había pedido y a poner piel de cabrito en sus brazos y cuello. Jacob se acercó a su padre, pero Isaac no se dio cuenta de que era él. Probó la comida que Esaú habría preparado, olió la ropa de Esaú y pensó que lo que sintió eran los vellos en las manos y cuello de Esaú. Así que bendijo a Jacob pensando que era Esaú.

No fue hasta que llegó Esaú más tarde que se dio cuenta de lo que había sucedido. Puedes leerlo en Génesis 27:30-36 (NVI)

Aconteció,

luego que Isaac acabó de bendecir a Jacob, y apenas había salido Jacob de delante de su padre Isaac, que Esaú, su hermano, volvió de cazar. E hizo él también un guisado, lo trajo a su padre y le dijo: Levántese mi padre y coma de la caza de su hijo, para que me bendiga. Entonces Isaac, su padre, le dijo: ¿Quién eres tú? Y él le dijo: Yo soy tu hijo, Esaú, tu primogénito. Entonces se estremeció Isaac grandemente, y dijo: ¿Quién es el que vino aquí, que trajo caza, y me dio y comí de todo antes que tú vinieras? Yo lo bendije, y será bendito. Cuando Esaú oyó las palabras de su padre, lanzó una muy grande y muy amarga exclamación, y le dijo: Bendíceme también a mí, padre mío. Éste le dijo: Vino tu hermano con engaño y tomó tu bendición. Esaú respondió: Bien llamaron su nombre Jacob, pues ya me ha suplantado dos veces: se apoderó de mi primogenitura y ahora ha tomado mi bendición. Y añadió: ¿No has guardado bendición para mí?"

Tanto Isaac como Esaú lloraron amargamente, porque sabían que Jacob les había mentado. Había robado lo que no era suyo. Qué terrible día debe haber sido para toda la familia tuvo que enfrentar las consecuencias de sus acciones. Había roto el corazón de su padre y traicionado a su hermano. Su madre tuvo que despedirlo. ella le dijo: "quédate con él algunos días, hasta que el enojo de tu hermano se mitigue"

Lamentablemente, Jacob nunca volvió a ver a su madre ni a su padre. Murieron antes que él pudiera regresar. Jacob dejó a su familia rota y con el corazón roto. Pero la historia de Jacob no termina en esta parte triste. Dios estaba a punto de hacer una obra poderosa en la vida de Jacob. Estaba a punto de revelar a Jacob, cómo seguir siendo fiel a sus promesas.

PARTE 2 - PROMESA SUEÑO DE DIOS



Materiales:

Limpiapipas/escobillas (Pipe Cleaners)

Bolsas plásticas

Vestido de ángel (bata blanca con alas hechas en casa)

Una piedra grande (Nosotros usamos un bloque de cemento)

Nota - Si tienes una congregación grande vas a querer hacer muchas cajas de pañuelos de papel (tissue paper) para los altares.

Preparación:

1. Corta tus limpiapipas. Corta los limpiapipas por la mitad para los lados de la escalera. Corta limpiapipas en cuatros partes iguales para los peldaños de la escalera. Coloca 2 piezas largas y 4 piezas cortas en cada bolsa de plástico. Prepara una bolsita para cada miembro de la congregación (o una por familia)
2. Decora tus cajas de pañuelos para que parezcan altares (ver foto como referencia)
3. Coloca la escalera de la representación en el centro del escenario. Coloca una piedra grande al lado de la escalera.
4. Necesitarás dos niños participando. Uno interpretará a Jacob y el otro a un ángel. Ayúdelos a saber cuándo subir al escenario y qué hacer cuando sea su turno. Sus instrucciones están resaltadas en amarillo

Para llegar a salvo a la casa de su tío Labán, Jacob tuvo que viajar casi 500 millas a través de tierras peligrosas que tenían animales salvajes, ladrones y terreno escarpado. Se fue tan rápido que ni siquiera tenía una almohada para recostar la cabeza.

La Biblia nos dice que cuando finalmente pudo descansar, estaba tan cansado que usó una piedra como almohada. *(El niño que sostiene una piedra sube al escenario, se recuesta con la cabeza sobre la piedra como almohada.)* Pregúntele al niño, “¿cómo se siente tu almohada?” Y deja que el niño responda. Después de responder, el niño puede sentarse.

¡Una almohada de piedra definitivamente no es cómoda! Pero eso era todo lo que Jacob tenía en ese momento. Esa noche, Dios le dio a Jacob un sueño especial de una escalera *(señale la escalera en el escenario)* Esta escalera era tan alta que iba desde la tierra hasta el cielo. En esa escalera, había ángeles que subían y bajaban *(un niño disfrazado de ángel sube al primer peldaño de la escalera, se sienta y saluda)* Dios le habló a Jacob en ese sueño. Veamos lo que Dios dijo en Génesis 28:13 y 15. *(Tomado de la Nueva versión Internacional - NVI)*

En el sueño, el Señor estaba de pie junto a él y le decía: Yo soy el Señor, el Dios de tu abuelo Abraham y de tu padre Isaac. A ti y a tu descendencia les daré la tierra sobre la que estás acostado. Yo estoy contigo. Te protegeré por dondequiera que vayas, y te traeré de vuelta a esta tierra. No te abandonaré hasta cumplir con todo lo que te he prometido”

Jacob supo cuando se despertó que Dios había estado con él. esto es lo que dijo Jacob (el niño que juega a Jacob gritará emocionado) “¡El Señor está aquí! Él está en este lugar y yo ni siquiera lo sabía”

Jacob deseaba recordar la promesa de su sueño, así que tomó la piedra que había usado como almohada, la puso de pie en su extremo como un pilar y derramó aceite de oliva en la parte superior como ofrenda. *(El niño que representa a Jacob se parará como una piedra Párese en posición vertical. El niño que representa a Jacob y el ángel pueden salir del escenario)*

Teniendo en cuenta todos los eventos que habían ocurrido, Jacob probablemente tuvo mucho para pensar en este viaje. Jacob debió haberse sentido muy ansioso por su situación. Pero Dios intervino para asegurarle a Jacob que no todo estaba perdido.

Primero, le recordó a Jacob que Él era el mismo Dios que su padre Isaac y su abuelo Abraham habían adorado. Luego le dio a Jacob la misma promesa del pacto que le había dado a su padre y a su abuelo:

“Tú y tu familia serán mi pueblo, y yo seré tu Dios. Te bendeciré y estaré contigo”.

Dios le estaba revelando a Jacob algo que sucede todo el tiempo: a pesar de cualquier cosa que podamos hacer, Dios siempre estará obrando, creando una manera para que nos mantengamos conectados con Él. Aunque Jacob no lo merecía, Dios le envió un mensaje especial de aliento directamente de él

Esta afirmación es una buena noticia para nosotros, que aunque cometamos errores o estemos pasando por momentos aterradores. Dios ha prometido ser fiel a los que le siguen. Él se acerca a nosotros. Él nos perdona, nos provee y nos sostiene.

De antemano prepare el Canto 3: Me Sostendrá

CANTO 3 – Me Sostendrá

(Después de la historia de la escalera de Jacob)



TIEMPO DE ORACIÓN - ESCALERA CON LIMPIAPIPAS

NIÑO PRESENTADOR 1 (AYUDA EN LA INTRODUCCIÓN Y FINAL)

Hoy también estaremos recordando la promesa de Dios en nuestro tiempo de oración. *(entregue bolsas con limpiapipas. Entregue una a cada persona)* Cada uno de ustedes recibirá una bolsa con las piezas para hacer una escalera. Los dos limpiapipas más largos son para los lados de la escalera, y las cuatro piezas cortas son para los peldaños *(sostenga la escalera del limpiapipas terminada para que todos la vean, también puede poner una imagen de la escalera en una pantalla)*. La Biblia nos dice que Dios nos oye cuando clamamos a él: en 1 Juan 5:14 dice: “Esta es la confianza que tenemos al acercarnos a Dios: que, si pedimos conforme a su voluntad, él nos oye”. Construyamos nuestras escaleras juntos mientras oramos y clamamos a Dios.

NIÑO PRESENTADOR 2 (PIDIENDO AYUDA)

Enganche su primer peldaño en su escalera *(demostrar)*. Mientras hace esto, piense en algo con lo que podría necesitar ayuda. Tal vez necesites ayuda con algo que debes hacer, tal vez necesites ayuda para encontrar algo que se ha perdido o necesites ayuda para tomar una decisión. Tómese un momento para hablar con Dios acerca de cómo necesitas ayuda. Te daré tiempo para orar sólo o con tu familia, luego oraremos juntos. *(Haz una pausa y permite un tiempo antes de orar. Puedes preparar una oración tú mismo o usar la siguiente oración)*

Dios, te hablamos hoy para pedir ayuda. Oramos para que nos cuides en nuestro momento de necesidad. Gracias por responder según tu voluntad, Amén.

NIÑO PRESENTADOR 3 (COMPARTIENDO SENTIMIENTOS)

Enganche su segundo peldaño en su escalera. Mientras haces esto, piensa en cómo te sientes. Tal vez estés muy feliz de estar aquí hoy. Tal vez te sientes triste o extrañas a alguien. Tal vez te sientes enojado porque algo te ha lastimado. Tal como te sientas, tómate un momento para hablar con Dios sobre esos sentimientos. Háblale con sinceridad. Te daré tiempo para orar sólo o con tu familia, luego oraremos juntos. *(Haz una pausa y permite un tiempo antes de orar. Puedes preparar una oración tú mismo o usar la siguiente oración)*.

Dios, te hablamos hoy compartiendo los sentimientos que están en nuestro corazón. Oramos para que nos consueles cuando estamos tristes, te regocijes con nosotros cuando estamos felices, nos des paz cuando tenemos miedo. Gracias por conocer y escuchar todos nuestros sentimientos, Amén.



NIÑO PRESENTADOR 4 (ORANDO POR UNA BENDICIÓN)

Enganche su tercer peldaño en su escalera. Mientras haces esto, piensa en alguien que te importa. Tal vez estés pensando en alguien de tu familia. Tal vez estés pensando en un amigo. Tal vez estés pensando en un líder. Tal vez conoces a alguien que está enfermo y necesita sanidad. Tal vez conozcas a alguien que pueda necesitar aliento. Tómate un momento para pedir una bendición para esa persona. Te daré tiempo para orar sólo o con tu familia, luego oraremos juntos.

(Haz una pausa y permite un tiempo antes de orar. Puede preparar una oración usted mismo o usar la siguiente oración)

Dios, te hablamos hoy para orar por aquellos a quienes nos importa. Oramos para que sanes a los que están enfermos, protejas a los que amamos. Y que estés con los que más te necesitan. Gracias por cuidar de ellos. Amén.

NIÑO PRESENTADOR 5 (GRATITUDES Y ALABANZAS)

Enganche su cuarto peldaño en su escalera. Mientras haces esto, piensa en todo por lo que estás agradecido. Tal vez estés agradecido por las bendiciones de Dios, Tal vez Dios te ayudó a superar un desafío, Tal vez estás agradecido de que Dios te haya dado un hogar seguro, Tal vez estás agradecido por tu salud. Tómate un momento para agradecer a Dios por todo lo que estás pensando.

(Haz una pausa y permite un tiempo antes de orar. Puede preparar una oración usted mismo o usar la siguiente oración)

Dios, te llamamos hoy para agradecerte. Te agradecemos por todo lo que nos has dado. Te agradecemos por cuidarnos. Te damos gracias por amarnos. Eres un Dios maravilloso, admirable y asombroso. Te alabamos hoy. Amén.

NIÑO PRESENTADOR 1 (INTRODUCCIÓN Y FINAL)

después que Jacob levanto la piedra y le puso aceite, como un recordatorio de lo que Dios había hecho llamó al lugar Betel. Betel significa casa de Dios. Jacob entendió que Dios ahora estaba con él, así que Jacob continuó su viaje, con plena confianza en la fidelidad de Dios. Lleva tu escalera de oración contigo. Puede ponerla en el estuche de su Biblia o colocarla en tu bolsillo y guardarla como un recordatorio. Dios siempre está contigo

en tu camino. Él escucha tus oraciones y estará contigo dondequiera que vayas.

SERMON PARTE 3- EL TRABAJO DE LABAN

Jacob se fue a vivir con su tío Labán por 20 largos años. Él estuvo de acuerdo en trabajar para él como pastor de ovejas, pero su tío le mantenía cambiando las reglas.

Primero él estuvo de acuerdo en permitir a Jacob que se casara con Raquel, su hija más joven, si él trabajaba durante 7 años. Cuando esos 7 años pasaron, Labán engañó a Jacob, diciéndole que su hija mayor, Lea, tenía que casarse primero. Ahora entonces le pidió a Jacob trabajar otros 7 años para casarse con Raquel. La familia de Jacob siguió aumentando. ¡En poco tiempo ya tenía 13 hijos! Jacob había estado planeando mudarse, pero Labán vio que Dios estaba bendiciendo el trabajo de Jacob. No quería que Jacob se fuera, así que cambió las reglas por tercera vez. La historia se encuentra en Génesis 30 comenzando en el versículo 27. Leamos juntos un poco:

Y Labán le respondió: Halle yo ahora gracia en tus ojos, y quédate; he experimentado que Jehová me ha bendecido por tu causa. Y dijo: Señálame tu salario, y yo lo daré. Y él respondió: Tú sabes cómo te he servido, y cómo ha estado tu ganado conmigo.” RV60

Jacob pidió como pago que se le permitiera quedarse con algunas ovejas de los rebaños de Labán. *(Reparta tarjetas de clasificación de ovejas)* Cada uno de ustedes ha recibido su propio rebaño de ovejas. Tienen ovejas blancas, ovejas manchadas, ovejas rayadas y ovejas negras. Da la vuelta a tus ovejas y mézclalas. Yo me haré pasar por Labán y tú te harás pasar por Jacob.

Pon todas tus ovejas boca abajo. Luego voltéalas uno a la vez. Si encuentra una oveja que tiene manchas, puede quedarse con esa oveja. Ese será tu salario *(da tiempo para que las familias encuentren ovejas manchadas)*

Materiales:

Tarjetas de clasificación de animales (ver folleto = 1 para cada familia)

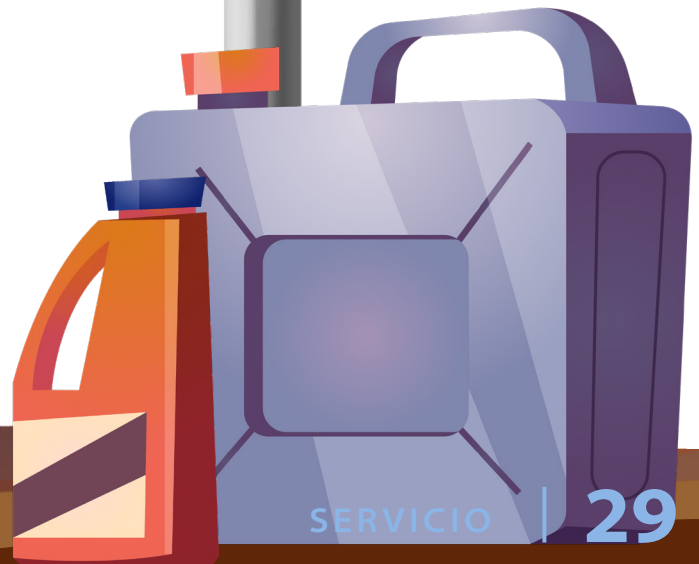
Cajas de Pañuelos (ver foto)

Papel de seda rojo y naranja.

Caja de pañuelos decorada como piedra

Preparación:

5. Coloque las cajas de altar adelante en la iglesia. Si tiene una congregación grande, colóquelas en varios lugares.
6. De a cada familia un juego de tarjetas de clasificación.



Mmm.... ¡Veó que estás recibiendo demasiadas ovejas moteadas! Pon todas las ovejas boca abajo de nuevo. Esta vez, puedes quedarte con cualquiera de las ovejas que estén rayadas. Ese será su salario en su lugar (*dar tiempo para que las familias encuentren ovejas rayadas*)

Hmm... ¡ahora tienes demasiadas ovejas rayadas! Pon todas las ovejas boca abajo de nuevo. ¡Esta vez, solo puedes quedarte con la oveja negra! Ese será su salario en su lugar (*dé tiempo para que las familias encuentren ovejas negras*)

Hmm... ¡ahora tienes demasiadas ovejas negras! Pon todas las ovejas boca abajo de nuevo. Esta vez sólo puedes tener una oveja rayada, una oveja manchada y una oveja negra. Ese será su salario en su lugar (*dé tiempo para que las familias encuentren una de cada tarjeta*)

¿Cómo va tu clasificación de ovejas? Es difícil adquirir ovejas cuando las reglas siguen cambiando. ¡Labán cambió las reglas de los salarios de Jacob no una, ni dos, ni tres veces, sino 10 veces! Imagina lo difícil que debe haber sido ser engañado tantas veces después de trabajar con todas sus fuerzas.

Dios se dio cuenta de lo que estaba pasando, así que le dio a Jacob otro sueño. Instruyó a Jacob para que regresara a su tierra natal, luego le recordó a Jacob la promesa que le había hecho en Betel. “Yo estoy contigo. Te protegeré por dondequiera que vayas, y te traeré de vuelta a esta tierra”.

A Jacob le preocupaba que Labán no le permitiera irse, así que se escapó en secreto con su familia. Labán lo alcanzó 7 días después. Aunque estaba muy enojado con Jacob, Dios le advirtió a Labán que no lo dañara de ninguna manera. Labán y Jacob construyeron juntos un altar, y allí acordaron alejarse en paz.

Su oración se encuentra en Génesis 31:49-49:

“Que el Señor nos vigile cuando ya estemos lejos el uno del otro.”

Allí ellos construyeron un altar y quemaron un sacrificio en él. Tal vez te gustaría compartir algo que te ha resultado difícil de superar. Tal vez alguien haya herido tus sentimientos o haya sucedido algo injusto. Tal vez estés enfrentando un gran cambio, como lo estaba Jacob. Dios entiende estas cosas y promete darte paz cuando pases por ellas. Elige una de tus tarjetas de ovejas, piensa en qué puedes necesitar paz. Trae la tarjeta y la colocas en los altares al frente. Incluso puedes usar un bolígrafo o un lápiz para escribir en su tarjeta. (*ponga música suave mientras la congregación coloca tarjetas de ovejas en los altares, luego diga una oración sobre los altares. Puede decir tu propia oración o usar el ejemplo*).

Oremos juntos.

Dios, oramos para que nos brindes paz cuando lleguemos a tiempos difíciles. Oramos para que nos cuides y cuides de todas nuestras necesidades. Amén.

Después de hacer esta promesa juntos, las dos familias comieron y Labán se despidió de su familia con un beso y les dio su bendición. Tanto Labán como Jacob reconocieron que Dios estaba obrando. Durante años, la gente llamó a ese lugar “Mizpah”, que significa el lugar de bendición. Lo que pudo haber sido una situación muy peligrosa, Dios la cambió para que fuera un momento de paz.

SERMON PARTE 4 – LUCHANDO CON DIOS



¡La siguiente parte de la historia de Jacob incluye el mejor combate de lucha libre de todos los tiempos! Pero antes de contarte sobre el combate de Jacob ¡Tengamos uno nosotros!

Cada uno elija un compañero. ¡Cuando yo diga "Ya!", entrelacen sus dedos de esta manera y hagan un combate de dedos pulgares. ¡Vamos a cronometrar (medir) el tiempo por un minuto! ¡A sus marcas!... ¡Listos!... ¡Ya! (deles tiempo para la lucha de dedos pulgares). ¿Alguno de ustedes pudo sujetar el pulgar de su compañero? ¿Alguno estaba luchando con alguien que era mucho más grande o pequeño? ¿Cómo sería si lucharas así toda la noche?

¡El contrincante de Jacob era muy diferente del de ustedes, porque él estaba luchando con el mismo Dios!

Todo ocurrió que cuando Jacob había agarrado camino nuevamente. Ahora estaba yendo a casa paterna desde Mizpa. Mientras estuvo en la casa del tío Labán, había adquirido una gran riqueza, pero todavía tenía miedo de enfrentar

su pasado. Recuerda, él le había mentido a su hermano y a su padre, robándole la bendición de su hermano. La última vez que vio a su hermano Esaú estaba tan enojado que quería matarlo.

Jacob tenía un plan. Mientras viajaba, envió exploradores para ver si su hermano estaba cerca. Regresaron y le dijeron que Esaú lo iba a encontrar con 400 hombres. Jacob quería suavizar la ira de Esaú, por lo que le envió a su hermano, por adelantado, un gran regalo de sus riquezas: camellos, ovejas, vacas y asnos. También Jacob dividió a su familia en dos grupos. Pensó que, si un grupo era capturado, el otro podría escapar.

Jacob se quedó atrás mientras caía la noche. Mientras estaba sólo alguien apareció y luchó con Jacob hasta la mañana. Incluso tocó la articulación de la cadera de Jacob e hizo que se descoyuntara (dislocara).

Aun así, Jacob luchó. El Hombre dijo: "¡Déjame ir!"

Jacob, quien probablemente ya sabía con quién estaba luchando, respondió: "¡No hasta que me bendigas!"

El hombre preguntó: "¿Cuál es tu nombre?"

"Jacob".

El Hombre respondió: "¡Tu nombre ya no será Jacob, sino Israel!"

Por la mañana, Jacob cruzó el río cojeando y luego avanzó con su familia y posesiones. Era un hombre cambiado. Jacob vio primero a Esaú, antes que todos los demás. Esaú corrió hacia Jacob y ambos lloraron, se besaron y se abrazaron. Jacob y su familia fueron restaurados. finalmente estaba en casa.

Por el resto de su vida, Jacob caminó cojeando, y fue llamado Israel como una promesa perpetua de que había luchado con Dios, vivido y recibido su bendición.

De antemano prepare el Canto 4: Tu Nombre

CANTO 4: Tu Nombre

SERMON PARTE 5 - EL CRISTO DEL PACTO

NIÑO PRESENTADOR

Después de luchar con Dios, a Jacob se le recordó la promesa del pacto de Dios. Su familia sería el pueblo de Dios y él sería su Dios. Siempre estaría con ellos. Esta promesa pasó de generación en generación. Primero fue con Abraham, luego con Isaac, con después con Jacob y todos los hijos, nietos y tataranietos de Jacob. Si sigues la historia completa de la familia de Jacob en la Biblia, descubrirás que una nación entera vino de él. Fueron llamada la nación de Israel, el mismo nombre que Dios le dio a Jacob.

Pero ¿por qué es eso importante para nosotros? Porque hemos heredado la misma promesa que le fue dada a Jacob y su familia. Dios puede ser nuestro Dios, y nosotros podemos ser Su pueblo. Él estará con nosotros y nos bendecirá si le seguimos. ¿Recuerdas la historia de la escalera en el sueño de Jacob? Esa escalera era para mostrar cómo Dios abriría un camino para que Jacob estuviera con Él.

¿Qué es lo que nos conecta con Dios ahora? *(hacer un avión de papel)* Tal vez este avión pueda volar alrededor de nosotros. *(mover el avión como si estuviera volando)* ¿Hasta dónde puede llegar un avión? ¿Crees que nos podría llevar a estar con Dios? No... no lo creo.

Tal vez necesitamos algo más poderoso. *(rasgar el papel formando el cohete)* ¿Qué tal un cohete? ¿Hasta dónde podríamos llegar? ¿Crees que podríamos llegar hasta Dios con uno? 3...2...1... ¡despegue! *(Mueva el cohete como si estuviera despegando hacia el cielo)* No, un cohete tampoco sería lo suficientemente fuerte.

Creo que necesitaríamos algo aún más poderoso que una escalera, más poderoso que un avión y más poderoso que un cohete. *(abra la cruz)* En Juan 14:6 Jesús dijo que Él es el camino, la verdad y la vida, y los que vienen a Dios deben pasar primero por Él.

Jesús murió en una cruz de madera con esta forma. Hace mucho tiempo, la cruz era una forma de castigo para los peores criminales, pero Jesús no era un criminal. Él eligió venir a vivir a la tierra para mostrarnos la verdad. Mientras estuvo aquí, nunca pecó. El pecado es lo que nos separa de Dios. Es todo lo que es malo e incorrecto en el mundo. La Biblia nos dice en Romanos 6:23 que "la paga del pecado es muerte, más la dádiva de Dios es vida eterna en Cristo Jesús."

Jesús murió en una cruz de madera con esta forma. Hace mucho tiempo, la cruz era una forma de castigo para los peores criminales, pero Jesús no era un criminal. Él eligió venir a vivir a la tierra para mostrarnos la verdad. Mientras estuvo aquí, nunca pecó. El pecado es lo que nos separa de Dios. Es todo lo que es malo e incorrecto en el mundo. La Biblia nos dice en Romanos 6:23 que "la paga del pecado es muerte, más la dádiva de Dios es vida eterna en Cristo Jesús."

Cuando Jesús estaba en la cruz, tomó todos los pecados del mundo sobre sí mismo, para que ya no tengamos que estar separados de Dios. Él tomó la pena de muerte por nosotros. La Biblia nos dice en 1 Juan 1:9 que

“Si confesamos nuestros pecados, ÉL es FIEL y justo para perdonar nuestros pecados y limpiarnos de toda maldad”.

Cuando creemos y aceptamos que Él murió por nuestros pecados siempre podemos pedir perdón. Dios será fiel quitando esos pecados.

Jacob no era un hombre perfecto. Vimos que la fidelidad de Dios estaba con él, y que cambió por el amor de Dios. Mintió y robó a su familia, pero Dios lo perdonó. Se escapó sólo, pero Dios estaba con él. Fue engañado por su tío, pero Dios proveyó para él. Luchó con su pasado, pero Dios le dio un nuevo nombre. A pesar de todo, la promesa de Dios nunca se desvaneció. “Yo estoy contigo. Te protegeré por dondequiera que vayas”

Esa es la misma promesa de la Cruz (*haga que 4 niños sostengan las letras arrancadas de los pedazos de papel. Debe decir “VIDA”*) No somos perfectos, pero Jesús lo es. Podemos pecar, pero Jesús nos perdona. Puede haber momentos donde estamos solos, pero Jesús estará con nosotros. Podemos pasar por momentos en los que otros nos engañan, pero Jesús nos proveerá. Puede que hayamos cometido errores en nuestro pasado, pero Jesús nos da una nueva VIDA.

JESÚS es el camino... la verdad y la VIDA. El mismo Dios de Abraham, Isaac, Jacob y toda la familia de Jacob es el mismo Dios que adoramos hoy. Me pregunto amigos y familiares, ¿elegirán decirle SÍ a Jesús? ¿Serás cambiado para siempre por la fidelidad de Dios? ¿Se te dará nueva vida hoy y todos los días? ¿Estarías dispuesto a compartir su amor?

De antemano prepare el Canto 5: Compartiré

CANTO 5 - Compartiré

CLAUSURA POR EL PASTOR

